

В программе «:=» обозначает оператор присваивания, знаки «+», «-», «*» и «/» — соответственно операции сложения, вычитания, умножения и деления. Правила выполнения операций и порядок действий соответствуют правилам арифметики. Определите значение переменной *b* после выполнения алгоритма:

```
a := 2  
b := 4  
a := 2*a + 3*b  
b := a/2*b
```

В ответе укажите одно целое число — значение переменной *b*.