

Исполнитель Муравей перемещается по полю, разделенному на клетки. Размер поля 8×8 , строки нумеруются числами, столбцы обозначаются буквами.

Муравей может выполнять команды движения:

вверх N,

вниз N,

вправо N,

влево N, (где N – целое число от 1 до 7), перемещающие исполнителя на N клеток вверх, вниз, вправо или влево соответственно.

повтори k раз

команда1 команда2 команда3

кц

означает, что последовательность команд **команда1 команда2 команда3** повторится k раз.

Если на пути Муравья встречается кубик, то он перемещает его по ходу движения. Пусть, например, кубик находится в клетке **B6**.

Если Муравей выполнит команды **вверх 3 вправо 2**, то сам окажется в клетке

Д7, а кубик в клетке **B8**.

Пусть Муравей и кубик расположены так, как указано на рисунке.

Муравью был дан для исполнения следующий алгоритм:

повтори 3 раз

влево 2 вверх 2 вправо 3 вниз 2

кц

В какой клетке окажется кубик после выполнения этого алгоритма?

8							
7							
6				█			
5							
4							
3							
2							
1							
	A	B	V	G	D	E	Ж
							З

1)	B6
2)	E6
3)	Ж4
4)	Ж6