

Каталог заданий

1.

Исполнитель Чертёжник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду

Сместиться на (a, b) (где a, b – целые числа), перемещающую Чертёжника из точки с координатами (x, y) в точку с координатами $(x + a, y + b)$. Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные – уменьшается.

*Например, если Чертёжник находится в точке с координатами $(4, 2)$, то команда **Сместиться на $(2, -3)$** переместит Чертёжника в точку $(6, -1)$.*

Запись

Повтори k раз**Команда1 Команда2 Команда3****Конец**

означает, что последовательность команд **Команда1 Команда2 Команда3** повторится k раз.

Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

Повтори 4 раз**Сместиться на $(-2, -4)$ Сместиться на $(3, 3)$ Сместиться на $(1, -2)$** **Конец**

Какую единственную команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?

1)	Сместиться на $(8, \text{ < semantics > < mo > - < /mo > < / semantics > } 12)$
2)	Сместиться на $(\text{ < semantics > < mo > - < /mo > < / semantics > } 12, 8)$
3)	Сместиться на $(12, \text{ < semantics > < mo > - < /mo > < / semantics > } 8)$
4)	Сместиться на $(\text{ < semantics > < mo > - < /mo > < / semantics > } 8, 12)$